

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Asrama Kabupaten Sekadau merupakan inventaris Pemerintah Daerah yang di tujukan bagi mahasiwa yang ingin melanjutkan pendidikannya di daerah Istimewa Yogyakarta (D.I Yogyakarta). Asrama Kabupaten Sekadau berdiri sejak tanggal 28 Februari 2009 yang diresmikan sendiri oleh Pemerintah setempat yang awal mulanya didirikan atas tekad yang kuat dan keinginan para mahasiwa yang berasal dari Kabupaten Sekadau Khusus nya yang ada di yogyakarta untuk mengusulkan kepada pemerintah daerah agar segera mencairkan dana untuk pembelian Asrama, Dengan bahan pertimbangan agar siswa yang nantinya akan melanjutkan studinya diYogyakarta akan sedikit dimudahkan dengan adanya Asrama sebagai rumah singgah bagi para siswa sebelum mereka mengenal lebih jauh tentang Yogyakarta dan lingkungan sekitarnya.

Selain Asrama dijadikan sebagai tempat tinggal difungsikan juga sebagai tempat menjalin komunikasi antar sesama dan menjalin hubungan kekeluargaan selayaknya dirumah sendiri. Setiap ada keluhan-keluhan mengenai kampus, Asrama

merupakan tempat berbagai dan memecahkan masalah yang perlu diselesaikan, pada saat ini Asrama mahasiswa kabupaten Sekadau dapat menampung 40 mahasiswa yang berasal dari kabupaten sekadau dan kurang lebih 10 alumni Asrama yang pernah sebagai penghuni asrama selama menempuh kuliah di

1.2 RUMUSAN MASALAH

Pada aplikasi ini perlunya dibangun sebuah sistem Informasi Mahasiswa Kabupaten Sekadau dikarenakan menjawab sebagian masalah-masalah yang ada. Diantaranya adalah perlunya informasi yang lebih mudah dijangkau oleh para siswa melalui internet untuk mengetahui secara detail tentang keberadaan asrama dan penghuni asrama yang ada didalamnya. Karena selama ini keluhan yang paling mendasar dari para siswa khususnya yang ada di Kabupaten Sekadau yang ingin melanjutkan studinya di Yogyakarta adalah ketakutan apabila sampai di Yogyakarta adalah ketakutan apabila sampai di Yogyakarta tidak ada yang membimbing atau mengarahkan untuk masuk ke Universitas sesuai jurusan yang diinginkan.

1.3 RUANG LINGKUP

Lingkup permasalahan yang akan diteliti dalam pembuatan sistem informasi Asrama Mahasiswa Kabupaten Sekadau Berbasis Web yaitu :

1. Menampilkan informasi tentang asrama mahasiswa Kabupaten Sekadau
2. Menampilkan informasi tentang fasilitas-fasilitas yang disediakan oleh asrama
3. Menampilkan informasi tentang kegiatan yang dilakukan di asrama
4. Menampilkan informasi tentang Link kampus yang ada di Yogyakarta
5. Menampilkan informasi tata tertib asrama
6. Menampilkan informasi anggota dan alumni yang ada di asrama yang berasal dari Kabupaten Sekadau
7. Pendaftaran bagi penghuni asrama baru
8. Menampilkan komunikasi antara penghuni asrama, alumni asrama, dan orang tua

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan dari pada penulisan dari pembuatan aplikasi ini adalah

1. Memperkenalkan Sistem Informasi Asrama Kabupaten Sekadau Berbasis Web kepada pemerintah daerah dan khususnya bagi siswa dan siswi yang ingin melanjutkan pendidikan di Yogyakarta.

2. Bagaimana membuat sebuah Sistem Informasi Asrama Kabupaten Sekadau Berbasis Web yang dapat digunakan untuk memberikan informasi dan kemudahan dalam berkomunikasi khususnya kepada para siswa yang ingin melanjutkan studinya di Yogyakarta.